

# Métamorphoses aquatiques et modélisations archéologiques

---

Atelier de recherche

Le Dimanche 13 octobre 2024 de 12h00 à 18h00

Sorbonne Université, Campus Pierre-et-Marie-Curie, 4 place Jussieu, 75005 Paris

**Cette animation appartient à l'événement: [Océan de savoirs à Sorbonne Université](#)**

**Trois ateliers archéologiques : fouille, expérimentation et modélisation 3D**

L'archéologie se limite-t-elle à la fouille ?

L'archéologue a besoin de spécialistes pour l'aider à comprendre les sociétés du passé.

Découvrez trois aspects originaux du métier au travers d'atelier :

- Fouilles d'offrandes aux divinités aquatiques
- Démonstration de techniques de teinture
- Modélisation 3D par photogrammétrie des vestiges

Avec :

- [Grégory Chaumet](#), ingénieur d'étude à Plemo 3D – Sorbonne Université
- **Linh Tran**, doctorante au Laboratoire d'Archéologie Moléculaire et Structurale – Sorbonne Université
- **Pauline Mancina**, membre associée de l'équipe Préhistoires en zone tropicale et subtropicale (PRÉTROP) – Museum national d'histoire naturelle

**Organisé par :**

- **Plemo 3D - Sorbonne Université**
- **Préhistoires en zone tropicale et subtropicale (PRÉTROP) - Museum national d'Histoire naturelle**
- **Laboratoire d'Archéologie Moléculaire et Structurale - Sorbonne Université**

**[Programme complet](#)**