

Métamorphoses aquatiques et modélisations archéologiques

Research workshop

13th October 2024 from 12:00 pm to 18:00 pm

Sorbonne Université, Campus Pierre-et-Marie-Curie, 4 place Jussieu, 75005 Paris

Cette animation appartient à l'événement: [Océan de savoirs à Sorbonne Université](#)

Trois ateliers archéologiques : fouille, expérimentation et modélisation 3D

L'archéologie se limite-t-elle à la fouille ?

L'archéologue a besoin de spécialistes pour l'aider à comprendre les sociétés du passé.

Découvrez trois aspects originaux du métier au travers d'atelier :

- Fouilles d'offrandes aux divinités aquatiques
- Démonstration de techniques de teinture
- Modélisation 3D par photogrammétrie des vestiges

Avec :

- **Grégory Chaumet**, ingénieur d'étude à Plemo 3D – Sorbonne Université
- **Linh Tran**, doctorante au Laboratoire d'Archéologie Moléculaire et Structurale – Sorbonne Université
- **Pauline Mancina**, membre associée de l'équipe Préhistoires en zone tropicale et subtropicale (PRÉTROP) – Museum national d'histoire naturelle

Organisé par :

- **Plemo 3D - Sorbonne Université**
- **Préhistoires en zone tropicale et subtropicale (PRÉTROP) - Museum national d'Histoire naturelle**
- **Laboratoire d'Archéologie Moléculaire et Structurale - Sorbonne Université**

[Programme complet](#)